

A 2025-2026. ÉVI PEST VÁRMEGYEI SAKK CSAPATBAJNOKSÁG

VERSENYKIÍRÁSA (verzió 05)

I. ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK

1. **A bajnokság célja:**

A sakkcsapatok közötti erőviszonyok felmérése. A 2025-2026. évi csapatbajnoki címek és helyezések eldöntése, FIDE értékszám szerzési lehetőség biztosítása, sportbaráti kapcsolatok ápolása.

2. **A bajnokság rendezője:**

Pest Megyei Sakkszövetség (továbbiakban PMSSZ). A bajnokságot a Versenyiroda bonyolítja le, felügyeletét a Versenybizottság látja el.

Versenyiroda vezetője: Slezák Róbert

Tagjai: Kapitz Tibor

Molnár Péter

A Versenybizottság elnöke: Kapitz Tibor

Tagjai: Botos József

Dávid Béla

A Pest Megyei Sakkszövetség elérhetőségei:

E-mail: versenyiroda@pmssz.hu

Honlap címe: <https://pmssz.hu>

Bankszámlaszáma: 10101346-25138200- 01004002

3. **Nevezés:**

A nevezést a tagszervezetek a Magyar Sakkszövetség (továbbiakban: MSSZ) honlapján elérhető egyesületi adminisztrációs felületen (<https://chess.hu/eadmin>) tehetik meg, tagszervezeti adataik megadásával.

A csapatvezetőknek 2025. augusztus 25-ig kell nevezni.

A nevezés benyújtásakor a csapatok kijelentik, hogy 90 napon túli köztartozással az egyesület nem rendelkezik. Tudomásul veszik, hogy ezen adatokat a PMSSZ a NAV-nál ellenőrizheti. NB-s csapatok az egyesületük köztartozás mentességét az a MSSZ felé igazolják.

A nevezésekkel egyidejűleg a csapatok kijelentik, hogy megfelelnek a 2004. évi I. tv (Sporttörvény) 6. §, 7. § és 72. §-ában foglaltaknak.

Nevezési díj: Bruttó 30.000 Forint / csapat.

Ha egy egyesület több csapatot is indít a bajnokságokban, a 2. csapat után 28000 Ft, a 3. csapat után 26000 Ft a nevezési díj.

Határidő túli nevezés esetén az egyesület csapatonként 5000 Ft pótdíjat köteles fizetni. A FIDE adminisztrációs díjat a szövetség belső adminisztrációjának egyszerűsítése érdekében a nevezési díjjal egy összegben kell befizetni. Mértéke 10 fős csapatok esetében 4000 Ft / csapat (kb. 10 EUR), 5 fős csapatok esetében pedig 2000 Ft / csapat (kb. 5 EUR).

Nevezési díj befizetése:

Lehetőleg átutalással 2025. augusztus 27-ig, vagy készpénzben 2025. augusztus 30-án az évnnyitón.

4. Díjazás:

Minden csoportban az 1-3. helyezett csapat érmet (10 fős csoportban 15 db, I/A bajnokságban 10 db) és oklevelet kap. Ezen kívül az 1-3. helyezettek csapatonként 1-1 kupát is kapnak.

5. A helyezések eldöntése:

A helyezések sorrendjét a táblapontok – büntetőpontokkal csökkentett – összege határozza meg. A táblapont számítás szabályainak megfelelően minden táblán elért győzelem 1 pont, döntetlen ½ pont, vereség pedig 0 pont.

Holtverseny esetén:

- a) Több meccspont (csapatgyőzelmi pontszámítás alapján a győzelem 2, döntetlen 1, vereség 0 pont)
- b) Egymás ellen elért eredmény
- c) Berger- Sonneborn értékelés, melyet a játszmapontok szerint kell kiszámítani
- d) Az 1-3 táblán elért több pont

6. Erőssorrendi ívek:

Az erőssorrendi ívet a sportkörök állítják össze a 2025. szeptember 1-i FIDE lista alapján, 2025. szeptember 15-ig. Ez a teljes évadra szól, függetlenül attól, hogy a FIDE a havonkénti jegyzőkönyv felterjesztést írja elő, így minden fordulóban, minden versenyző az aktuális hónap 1-i értékszámával kerül elszámolásra.

Az erőssorrendet a tagszervezetek viszik fel a www.chess.hu/eadmin oldalon a Csapatbajnokság/Erőssorrendek fül alatt.

A Versenyiroda 2025. szeptember 25-ig ellenőrzi a vendégjátékosai és külföldi licenc kiváltásának tényét.

A tagszervezetek az első fordulót megelőzően az MSSZ központi adatbázisából (www.chess.hu/eadmin) önállóan tudják kinyomtatni az erőssorrend ívüket.

Egy osztályban egy egyesületből két csapat is indulhat, ebben az esetben a két csapat különálló erőlistát köteles összeállítani, a rajta szereplő játékosok az egyesület többi csapatának erőlistájáról törlésre kerülnek. A két csapat az első fordulóban egymás ellen játszik.

Ha egy egyesület 2 csapatot indít a Szuper I. osztályban, akkor az I/A ban is külön erőlistát kell készíteni.

7. Szolgáltatási díjak

Pest Megyei Sakkszövetség részére fizetendő díjak:

Új erőlista: 2000 Ft /alkalom - Új erőlista feltöltését követő 5 napon belül

Visszalépés (kivéve vis maior) 20000 Ft – visszalépés követő 15 napon belül

Időpont változási kérelem: 4000 Ft - a kérelem benyújtásával egyidejűleg

Magyar Sakkszövetség részére fizetendő díjak:

Külföldi játékos licenc: 19050 Ft

Versenyengetély: 6000 Ft

További díjak:

- NB-s csapattal rendelkező egyesületeknek az MSSZ felé kell a díjakat rendezni,
- NB-s csapattal nem rendelkező egyesületnek a díjat a PMSSZ felé kell rendezni, készpénzben, vagy átutalással a bankszámlaszámra.

Vendégjátékos: 6000 Ft - Évnyitón készpénzben (Egyesület kérésére átutalással szeptember 5.-ig.)

Átigazolás díj: 3000 Ft/fő - Évnyitón készpénzben (Egyesület kérésére átutalással szeptember 5.-ig illetve évközi átigazolás esetén átigazolás követően 5 napon belül)

8. Határidők:

Nevezési határidő: 2025. augusztus 25.

Nevezési díj befizetése: 2025. augusztus 30.

Évnyitó, sorsolás: 2025. augusztus 30. (szombat) 10 óra, VSD sporttelep (2120 Dunakeszi, Fóti út 41.) I. emeleti klubterme.

A sorsoláson a csapatvezetőnek, vagy képviselőjének jelen kell lennie. Csak az a csapat indulhat a bajnokságban, amely a nevezési díjat befizette, és nincs lejárt

határidejű fennálló tartozása a PMSSZ felé. A sorsolás egyben a versenybírói értekezlet is, kérjük a versenybírók részvételét is.

Átigazolási időszak: 2025. augusztus 31.

Vendégjátékosi licencek kiváltása: 2025. augusztus 31.

Erősorrend leadása: 2025. szeptember 15.

2026. évi versenyengedélyek beadása: 2025. december 01.

II. CSAPATBAJNOKSÁG SZERVEZÉSI ÉS LEBONYOLÍTÁSI RENDJE

10 FŐS CSOPORT

Szuper I. osztály (Szalkay – Tóth csoport)

1. Mérfőzés akkor jöhet létre, ha 7 játszma megvalósul. Az a csapat adhatja le először a csapat összeállítását, amely legalább 9 fővel jelen van. Az ellenfél csapat összeállításánál a fentiek alapján a szükséges jelenlévő létszámot az szabja meg, hogy az előírt 7 játszma létre jön-e. Ha a verseny kezdési időpontjától (10.00 óra) egy órán belül 7 játszmát nem kezdtek el, úgy kell tekinteni, mintha a hiányos csapat nem állt volna ki.
2. Ha a mérkőzés elmarad, a vétkes csapat 0, az ellenfél 10 pontot kap (10-0).
3. NBII-be történő feljutás szabályait az MSSZ 2025/26. évi Nemzeti Sakkbajnokság versenykiírása tartalmazza.

5 FŐS CSOPORT

I / A (Herczeg Oszkár) 5 fős

1. Mérfőzés akkor jöhet létre, ha 4 játszma megvalósul. Az a csapat adhatja le először a csapat összeállítását, amely 5 fővel jelen van. Az ellenfél csapat összeállításánál a fentiek alapján a szükséges jelenlévő létszámot az szabja meg, hogy az előírt 4 játszma létre jön-e. Ha a verseny kezdési időpontjától (10.00 óra) egy órán belül 4 játszmát nem kezdtek el, úgy kell tekinteni, mintha a hiányos csapat nem állt volna ki.
2. Ha a mérkőzés elmarad, a vétkes csapat 0, az ellenfél 5 pontot kap (5-0).

VERSENYNAPOK:

Szuper, I osztály

1. forduló 2025. október 5.
2. forduló 2025. október 12.

I/A csoport

1. forduló 2025. október 19.
2. forduló 2025. november 23.

- 3. forduló 2025. november 09.
- 4. forduló 2025. november 16.
- 5. forduló 2025. december 14.
- 6. forduló 2026. január 25.
- 7. forduló 2026. február 08.
- 8. forduló 2026. március 01.
- 9. forduló 2026. március 22.
- 10. forduló 2026. április 12.
- 11. forduló 2026. április 26.

- 3. forduló 2025. december 07.
- 4. forduló 2026 február 01.
- 5. forduló 2026. február 22.
- 6. forduló 2026. március 08
- 7. forduló 2026. március 29.
- 8. forduló. 2026. április 19
- 9. forduló 2026. május. 10.

Tartalék napok: 2025. január 11., február 15.

Összesítve:

| Versenynapok | Szuper I osztály | I/A csoport |
|--------------------|------------------|-------------|
| 2025. október 5. | 1. | |
| 2025. október 12. | 2. | |
| 2025. október 19. | | 1. |
| 2025. november 09. | 3. | |
| 2025. november 16. | 4. | |
| 2025. november 23. | | 2. |
| 2025. december 07. | | 4. |
| 2025. december 14. | 5. | |
| 2026. január 11. | tartalék | tartalék |
| 2026. január 25. | 6. | |
| 2026. február 01. | | 5. |
| 2026. február 08. | 7. | |
| 2026. február 15. | tartalék | tartalék |
| 2026. február 22. | | 6. |
| 2026. március 01. | 8. | |
| 2026. március 08. | | 7. |
| 2026. március 22. | 9. | |
| 2026. március 29. | | 8. |
| 2026. április 12. | 10. | |
| 2026. április 19. | | 9. |
| 2026. április 26. | 11. | |
| 2026. május 10. | | 10. |

III. Versenyszabályok, egyéb rendelkezések

1. Vonalhúzás

Ha egy egyesületnek:

- a. Egy magasabb osztályban szereplő csapata is van, akkor 1-10. játékos közül legfeljebb 2 játékos játszhat.
- b. Két magasabb osztályban szereplő csapata van, akkor 1-10. közül senki, a 11-20. játékos közül legfeljebb 2 játékos játszhat.
- c. Három magasabb osztályban szereplő csapata van, akkor 1-20. játékos közül senki, 21-30. játékos közül legfeljebb 2 játékos játszhat.
- d. Négy magasabb osztályban szereplő csapata van, akkor 1-30. játékos közül senki, 31-40. játékos közül legfeljebb 2 játékos játszhat.

Az erőssorrend íven a vonalhúzást a Versenyiroda 2025. szeptember 25-ig végzi el.

2. A csapatok korlátlan számú vendégjátékost felvehetnek az erőssorrendjükre. A bajnokság ideje alatt vendégjátékos licenc nem váltható ki.
3. A csapatok a 10 fős bajnokságban legfeljebb 3, az 5 fős bajnokságban legfeljebb 2 vendégjátékost és maximum 2-2 külföldi játékost szerepeltethetnek.
4. A mérkőzéseket a kiírt versenynapokon kell lejátszani. Eltérti csak rendkívüli esetben, a PMSSZ Versenyiroda előzetes engedélyével lehet, 4000 Ft befizetése mellett. A mérkőzést a következő hónapban le kell játszani, de annak az utolsó forduló előtt meg kell történnie. Amennyiben a csapatok nem tudnak megegyezni a halasztott mérkőzések pótlásában, a halasztást követő 1 héten belül a Versenyiroda jelöli ki az új időpontot. Az utolsó forduló mérkőzései nem halaszthatók el.
5. A verseny napján el nem utazó csapat 15000 forintot köteles befizetni PMSSZ-nek, és ezt a következő fordulóig kell rendezni.
Kétszeri ki nem állás esetén a csapat a bajnokságból törlésre kerül.
Közlekedési probléma esetén igazolni kell a probléma okát. (Tömegközlekedés esetén forgalmi irodában kért igazolás, személygépkocsi esetén számlával kell igazolni.) A „vis maior” körülmény elfogadásáról a Versenybizottság dönt.
6. Készletekről, játszalapokról, sakkórákról, eredményjelentő lapokról, megfelelő feltételekről (meleg helyiség (lehetőséghez mérten), WC, dohányzóhely, elemző terem) a hazai csapatnak kell gondoskodnia.

A mérkőzés helyszíne, ha a Versenykiírás máshogy nem rendelkezik a sorsolás szerinti helyválasztó csapat versenyhelyisége. A vendéglátóknak a mérkőzéseket a bajnokság rangjának megfelelő méretű és formájú asztalokkal és székekkel felszerelt, kielégítő

fűtésű, szellőzésű, világítású és méretű, zajmentes teremben kell lebonyolítani, valamint - amennyiben lehetséges - dohányzó helyet és elemző termet kell kijelölnie.

A hazai csapat vezetője köteles a mérkőzésen használt sakkórákkal azonos típusú tartalék órákat biztosítani. A tartalék óra hiánya a hazai játékos gondolkodási idejét terheli és játszavesztéssel is járhat.

Ha egy versenyhelyiség vonatkozásában több panasz érkezik, a Versenybizottság jogosult azt kivizsgálni és felszólítani az egyesületet a kiírásban szereplő körülmények biztosítására. Ennek elmaradása esetén a Versenybizottság egyedi döntést hozhat és az azzal kapcsolatos költségeket a vétkes csapatnak kell viselnie.

Egy csapat versenyhelyiségének végleges megváltozásáról az adott csapat intézője haladéktalanul köteles tájékoztatni nem csak a PMSSZ-t, hanem az összes hátralévő ellenfél csapatvezetőjét is.

7. A mérkőzés előtt mindkét csapatvezetőnek ellenőrizni kell az eredményjelentő lapot és a sakkórákat!
8. A mérkőzés kezdete előtt a versenybíróknak fel kell hívnia a játékosok figyelmét a csapatmeccsel kapcsolatos alapvető tudnivalókra, különösen a kommunikációs eszközök tilalmára és a játszalapok szabályszerű és olvasható jegyzésére.

A hazai csapat vezetője köteles a hivatalos végeredmény Versenyiroda által történő kihirdetéséig megőrizni a játszalapokat, de nem kell ezeket papírformában elküldeni a Versenyiroda részére. A Versenyiroda szükség esetén a játszalapokat, vagy azok másolatát ellenőrzés céljából bekérheti.

9. **A mérkőzéseken a versenybíró a hazai csapat által megbízott versenybírói végzettségű személy, aki lehet az erőlistán szereplő játékos is. Ennek hiányában a hazai csapat vezetője látja el a versenybírói feladatokat.** A helyi csapat vezetője kérheti a Versenyirodától versenybíró küldését a fordulót megelőző 5. napig. Ez esetben a Versenybíró díját (15.000 Ft-ot) az MSSZ által meghatározott szabályok szerint kell kifizetni a versenybíró részére.
10. A mérkőzések kezdési ideje 10 óra, amikor a világos bábukkal játszó versenyző óráját a versenybíróknak kell elindítani.
11. A 2004.évi I. tv 2.§ (2) és 67.§ (4), (5) bekezdések előírása alapján, a fogyatékos versenyző versenyeire az érintett versenyző egészségi, illetve fogyatékosági állapotának megfelelő külön feltételeket kell biztosítani. A fogadó, hazai csapat köteles a fogyatékos, kerekesszékes versenyzőnek a helyszínre való akadálymentes bejutását és távozását, ott az akadálymentes közlekedést és különleges szükségleteit biztosítani, a helyszín

akadálymentesítését elvégezni. Amennyiben a pályaválasztó csapat nem képes a fenti feltételek biztosítására, úgy köteles, mint pályaválasztó, a vendégcsapat versenyhelyiségét választani a mérkőzésre.

Az ilyen mérkőzések szabályai, költségei:

- A bírói feladatok ellátásáról a pályaválasztó csapat gondoskodik.
- A felmerülő utazási költségeket a vendég (kerekes székes versenyzőjű) csapat viseli, az aktuális NAV által közzétett kiküldetési költségtérítés szabályai szerint, 10 fős csapatnál maximum 3 autó, 5 fős csapatnál maximum 2 autó figyelembevételével. A mérkőzés lebonyolításához szükséges okmányokat ugyancsak a vendég (kerekes székes versenyzőjű) csapat köteles biztosítani.
- Az ilyen indokolt kérelmeket a szakosztálynak a nevezésnél jelezni kell.
- A határidő elmulasztása jogvesztő, kivéve, ha a fogyatékos év közben következett be.

12. A mérkőzések játékrendje:

Minkét osztályban játékosonként 90 perc 40 lépésre, majd 30 perc ráadás, mindkét időszakaszban lépésenként 30 másodperc bónuszidő hozzáadásával. A játszmajegyzés végig kötelező.

13. A megengedett késési idő 1 óra, azon túl érkező vagy meg sem érkező versenyző kontumáltan veszít. Ezt az eredményjelentő lapon fel kell tüntetni. Ebben az esetben a játszma nem kerül elszámolásra a FIDE ÉLŐ értékszámrendszerbe.

A 10 fős csoportban (Szuper I. osztály) az 1-3. tábla valamelyikén, az 5 fős csoportban (I/A osztály) az 1-2. tábla valamelyikén történő kontumált vesztes esetén a vétkes csapattól 1 büntetőpont levonásra kerül - akár halmozottan is - a bajnokság során elért táblapontjaiból.

Ha mindkét versenyző több mint egy órát késik, akkor mindkettőt vesztesnek kell nyilvánítani. Ekkor egyik játékos (és csapata) sem szerez pontot.

Egy játékos másodszori kontumált vesztesét követően a játékost törölni kell az erősrrendről és a csapattól egy büntetőpont kerül levonásra.

14. Játszma közben a játékosoknál nem lehet semmilyen elektronikus eszköz. A játékosok tárolhatják ezeket az eszközöket táskáikban, míg azok kikapcsolt állapotban vannak. A játékos az ilyen eszközt tartalmazó táskát nem viheti magával sehová a versenybíró engedélye nélkül. Ha bebizonyosodik, hogy a játékosnál ilyen eszköz van a verseny helyszínén, akkor elveszti a játszmát, az ellenfél nyer. Megengedett az ilyen kikapcsolt állapotú eszközök játékidő alatti mérkőzésen nem játékos csapatvezetők általi (tárolása) illetve megegyezés esetén ezen eszközök – kikapcsolt állapotban- tárolhatóak a bírói

asztalon is. Nézőnél egy ilyen, hangot kiadó elektromos eszköz a versenyteremből való azonnali kizárást vonja maga után. Amennyiben egy csapatvezető játékos is a mérkőzésen, még meg nem érkezett játékos ügyében akkor folytathat telefonbeszélgetést, ha saját partiját még nem kezdte el. Ez után viszont rá is a fenti szabályok vonatkoznak.

15. A versenyző a játszma folyamán – a csapatvezetővel, versenybíróval és az ellenfél játékosával történő egyeztetést kivéve - senkivel sem beszélgethet.
16. Mindkét csapat a részletes eredményt a verseny napján, de legkésőbb a mérkőzést követő napon 10:00 óráig köteles megküldeni a Versenyiroda (versenyiroda@pmssz.hu) részére. Ezt megteheti az aláírt eredményjelentő lap képének (.jpg, .bmp vagy más általános képformátum) vagy beszkenelt változatának elküldésével. A fordulók után az eredmények a PMSSZ és az MSSZ honlapján olvashatók. Az Eredményjelentő lapokat és a játszmalapokat a hazai csapat vezetője őrizze meg a III/8. pontban megjelölt határidőig! A fordulók időpontjait mindenkinek be kell tartani a FIDE felé történő bejelentési kötelezettségünk miatt! Ha egy naptári hónapban több forduló is van, akkor ezeket egyben kell a FIDE felé felterjeszteni. Az eredményjelentő lapok leadásának késedelme miatt, ha a havi FIDE jelentéseket határidőben a versenyiroda nem tudja leadni, a FIDE és az MSSZ által kiszabott késedelmi és egyéb költségeket a szövetség a vétkes csapat terhére tovább hárítja.
17. A csapatok csak akkor szerepelhetnek a bajnoki mérkőzéseken, ha a PMSSZ felé minden lejárt határidejű adósságukat a mérkőzés kezdetéig rendezték.
18. Óvást a mérkőzést követő nap 17 óráig lehet benyújtani a Versenyiroda e-mail címére (versenyiroda@pmssz.hu). A határidő elmulasztása jogvesztő! A Versenybizottság a formailag és tartalmilag is megfelelő eredményjelentőkkel és játszmalapokkal alátámasztott reklamációt 3 napon belül elbírálja, melyről a Versenyiroda útján a feleket értesíti. Az óvásról szóló tájékoztatót a PMSSZ honlapján közzé kell tenni.
19. **A csapatban az erőssorrendi íven csak olyan versenyző szerepelhet, aki a Magyar Sakkszövetség honlapján megtalálható és érvényes versenyengedéllyel rendelkezik.** A csapatbajnokságra érvényesített első erőssorrendi ív elkészítése ingyenes. Az erőssorrendi íven fel kell tüntetni a csapatvezető nevét és elérhetőségét, aki a bajnokság ideje alatt képviseli a csapatot.
20. Ha egy játékos egy csoporton belül két csapat erőssorrendi íven is szerepel, őt abból a csapatból kell törölni, amelyben nem vendégjátékosként szerepel, kivéve, ha erről a két csapat között írásbeli megállapodás születik és az az erőssorrendi ív feltöltésével egyidejűleg benyújtásra került a PMSSZ felé.

21. Az erőssorrendi íven alacsonyabb FIDE értékszámú versenyző csak akkor előzheti meg a magasabb értékszámút, ha kettőjük között az értékszám különbség a 2025. szeptember 1-i FIDE listán nem haladja meg 150-et.
Az értékszámmal nem rendelkező versenyzők az 1400 FIDE értékszám alatti versenyzők után sorolhatók be, a 150-es szabály mellőzésével.
Az erőssorrendet versenyévad közben a havonkénti értékszám változások miatt sem lehet megváltoztatni.
22. Új versenyző az erőssorrendi ívre az utolsó forduló kivételével bármikor felvehető az adott hónap 1-i értékszama alapján, a 150-es szabály betartásával. A játékos csak azután kerülhet fel az erőssorrendre, ha a csapat a fordulót megelőző 3. munkanapig mailben (versenyiroda@pmssz.hu) címre elküldi. Az új erőssorrendet az MSSZ vagy a PMSSZ honlapjáról le kell tölteni és a módosítást követő fordulóban ezeket kell használni! Az erőssorrend módosítását a Versenyiroda visszaigazolja közölve az erőssorrend módosítás költségének összegét is. Az erőssorrend módosítási díjakat a következő fordulóig kell befizetni átutalással a PMSSZ számlaszámára, vagy személyesen megfizetni a PMSSZ elnökének.
23. Erőssorrend sértése esetén a táblapontot a vétlen csapat javára kell írni. (A lejátszott partik a FIDE ÉLŐ értékszámrendszerbe változatlanul bekerülnek.) Csak a meglévő pontokat lehet elvenni! A táblapontokból történő levonás módosítja a végeredményt és a csapatpontokat is.
24. A csapatbajnokság 2026. évi fordulóin csak 2026. január 15-től kinyomtatott erőssorrend ívvel lehet versenyezni. Abban az esetben, ha a kinyomtatott erőssorrendi íven feltüntetett versenyző neve át van húzva, akkor a bajnokságban nem szerepelhet, mivel részére a versenyengedélyt a 2026. évre nem váltották ki. Amennyiben ezen időpontot követően a versenyengedélye kiváltásra kerül, az erőssorrend módosításnak minősül és a 22. pontban leírtak szerint kell eljárni.
25. Egy csapat versenyév közbeni megszűnése esetén a játékosok átigazolhatók, de az új csapatában szereplő játékos azon csapatok ellen még egyszer nem játszhat, amelyek ellen a folyó bajnokságban az eredményjelentő lapon szerepelt.
26. A Pest vármegyei bajnokságba vármegyén kívüli csapatok is benevezhetnek, ha a versenyszabályokat betartják. A vármegyén kívüli csapatok bajnokságot nem nyerhetnek. A Szuper I. osztály csoport megnyerése esetén az NB II-es osztályozón kizárólag csak Pest vármegyei csapat indulhat. Az egyes fordulóban, amennyiben a vármegyén kívüli csapat a helyválasztó, a Pest vármegyei (vendég) csapat kérheti a legkésőbb következő forduló előtti egy héttel, hogy a mérkőzés a saját székhelyén kerüljön megtartásra. Ezt az igényét a vármegyén kívüli csapat részére kell megküldeni egyben értesíteni a PMSSZ-t.

27. A csapatvezetők kötelesek a csapat tagjait tájékoztatni a Pest vármegyei Sakk Csapatbajnokság versenykiírásáról.
28. A csapatvezetők a legrövidebb időn belül - lehetőleg a következő forduló előtti pénteki napon 18.00 óráig - kötelesek tájékoztatni a PMSSZ-t a lakcím, versenyhelyiség és telefonszám változásáról! Ennek elmaradása esetén a MSSZ Versenyszabályzatának (2025.08.05) 6.2.1 pontja szerint kell eljárni.
29. A bajnokságból visszalépő csapat 20.000 Ft-ot köteles megfizetni a PMSSZ részére.
30. A Pest Megyei Sakkszövetség honlapján közreadott tájékoztatásokat minden csapatnak be kell tartania.
31. Játékszabályok vak és látássérült játékosok részére
A versenyszervezőnek a bíróval történt egyeztetés alapján a helyi sajátosságok figyelembevételével az alábbi szabályok alkalmazásának megvalósítására adódik jogköre: Egy jól látó és egy látássérült (hivatalosan vak) sakkjátzmája esetén mindkét fél kérheti két különböző tábla alkalmazását. A jól látó szabványos versenysakk táblát, a vak fél pedig egy különleges, erre a célra kifejlesztett táblát használhat. Részletes szabályozás „A sakkjáték szabályzata (Laws of Chess)(2025.08.28)”, E függelékében található.
32. A jelen versenykiírásban nem szabályozott egyéb eseteknél a MSSZ Versenyszabályzata (2025.08.05), a Versenybizottsági és az Elnökségi határozatok az irányadóak.
- 33. A honlapon található és letölthető erősorrendeket tekintjük hivatalosnak! Kérünk minden csapatvezetőt, hogy ezt nyomtassa ki és használja a teljes CSB alatt. Bármilyen változást vagy ezzel kapcsolatos észrevételt kérjük időben jelezni! A fordulók előtt kérjük a csapatvezetőket, hogy az aktuális erősorrendeket ellenőrizzék le, összevetve a kinyomtatott és a honlapon található verziót, mert az utóbbi a hivatalos!!! Erősorrend változásról a honlapon (és emailben) tájékoztatunk mindenkit! Kérünk minden csapatvezetőt - főleg az NB-s csapatokkal rendelkezőket - , hogy erősorrend változás esetén ne csak a Magyar Sakkszövetség felé tegyék meg a szükséges lépéseket, hanem a PMSSZ felé is (adatközlés, díjfizetés). Mivel két különböző bajnokságról van szó, az adatközlés az NB-ben nem jelent automatikusan versenyengedélyt a vármegyében. Ez azt jelenti, hogy a vármegyei bajnokságban új játékos felvételéhez szükséges erősorrend módosítási kérelmet a fordulót megelőző 3. munkanapig el kell juttatni a versenyiroda@pmsz.hu címre!**

Vác, 2025. augusztus 25.

**Eredményes és sportszerű versenyzést kíván:
Pest Megyei Sakkszövetség.**